



REGLAMENTO LIGA DE EQUIPOS A 4 2020-21

COMPOSICION DE EQUIPOS

Los equipos estarán formados por 4 jugadores. Cada equipo nombrará un Capitán.

SUPLENTE

Cada equipo podrá contar con un único jugador suplente, el cual no podrá pertenecer, ni haber jugado con ningún otro equipo y se podrá remplazar justificadamente.

CALENDARIO

La Liga en su Primera Fase constará de 6 pruebas, disputadas durante los meses de noviembre, diciembre y enero; y después habrá una Segunda Fase que se disputará en los meses de febrero y marzo.

SALIDAS

Las pruebas se jugarán los sábados habilitándose los viernes siempre que sea posible. Sólo por causas de fuerza mayor, cuando lo estime el Comité, se podrá jugar el domingo.

Siempre y cuando la inscripción lo permita en cada partida irán 2 miembros de cada equipo.

HÁNDICAP DE JUEGO (HCP))

En toda la competición no existirá la habitual limitación de Hándicaps para caballeros de 26,4 y de 36 para damas.

PRIMERA FASE:

La Primera Fase costará de 6 pruebas que se disputarán bajo las siguientes modalidades:

1ª Prueba – Scramble de Equipo

Jugarán los 4 miembros del Equipo en la misma partida y el Hándicap de Juego (HCP)) estará limitado al 10% de la suma de los HCP) de los cuatro del equipo. En ningún caso el HCP) podrá ser superior al HCP) individual de un jugador del equipo.

2ª Prueba – Individual Stableford

Jugarán individuales los 4 del equipo. La puntuación de cada equipo será la suma de los 3 mejores resultados Stableford, descartando de este modo el peor de los 4.

3ª Prueba – Parejas Four ball

Jugarán 2 parejas por equipo. Puntuarán los 2 resultados Stableford de las 2 parejas. EL HCP será el 85% del HCP individual de cada jugador.

4ª Prueba – Individual Stableford

Igual que la 2ª prueba.

5ª Prueba – Individual Stableford

Igual que la 2ª y la 4ª prueba.

6ª Prueba – Scramble por Parejas

Jugarán 2 parejas por equipo. Puntuarán los 2 resultados Stableford de las parejas. El HCPJ será el 25% de la suma de los HCJ individuales. En ningún caso el HCPJ podrá ser superior al HCPJ individual de un jugador de la pareja.

Finalizada esta Primera Fase habrá una clasificación hándicap general de acuerdo a los puntos obtenidos en las seis pruebas. En caso de empate se resolverá a favor del equipo que obtuviese mejor resultado en la última prueba y de persistir el empate, a favor del mejor de la penúltima y así sucesivamente.

De acuerdo a esta clasificación general se asignarán una cantidad de “Puntos de Mérito” de acuerdo al número de equipos participantes de la siguiente forma: Al último equipo clasificado 1 Punto de Mérito, al penúltimo 2 Puntos de Mérito, y así sucesivamente hasta el primer clasificado. Estos puntos de Mérito se harán valer en la Segunda Fase

SEGUNDA FASE

Participarán todos los equipos por orden de clasificación hándicap, formándose un cuadro de enfrentamientos/eliminaciones de acuerdo a la clasificación de la Primera Fase.

El número de eliminaciones de esta fase dependerá lógicamente del número de equipos inscritos.

En esta Segunda Fase se enfrentarán los equipos, de dos en dos, bajo la modalidad Stroke Play (Juego por Golpes) Stableford Hándicap por eliminación, de la siguiente forma:

- En cada eliminación, la suma de puntos Stableford de los 4 miembros de un equipo, lucharán contra la suma de los puntos del equipo rival.
- Cada equipo jugará 3 partidos, uno de parejas Four ball y dos de jugadores individuales. Los puntos Stableford conseguidos por el equipo en los 3 partidos se sumarán a los los Puntos de Mérito conseguidos en la Primera Fase y lucharán contra los del otro equipo.
- El equipo ganador del enfrentamiento pasará a la siguiente eliminación en la que también hará valer sus Puntos de

CALENDARIO

Fecha de inicio de la Liga: EL sábado 14 de noviembre de 2020.

El día “oficial” de competición de cada jornada será el sábado, no obstante, se habilitarán los viernes, siempre y cuando haya cuórum de participación para poder realizar la prueba.

Las fechas de cada prueba serán publicadas en la página web del club al menos una semana antes. Las fechas serán fijadas de acuerdo a previsiones meteorológicas, procurando dar compatibilidad con el calendario del 2020-2021 la Federación Gallega de Golf y demás torneos de clubs externos.

INSCRIPCIONES:

Las inscripciones para cada jornada las hará obligatoria y exclusivamente el Capitán del equipo.

La fecha límite para la composición de los equipos será el 11-11-2020, en esta fecha solo será necesario tener inscrito el equipo, el número de jugadores se podrá ir completando a lo largo de la competición.

El precio de inscripción de cada jornada será el siguiente:

- Abonados 12 Euros.
- No abonados 20 Euros.

PREMIOS:

En cada una de las 6 pruebas de la Primera Fase habrá un premio al ganador.

En la Final absoluta:

- Primer equipo clasificado.
- Segundo equipo clasificado.
- Tercer equipo clasificado.

Gran sorteo de regalos entre todos los participantes.

COMITE DE LA PRUEBA:

El Comité de Competición es el propio del Club.

Este Comité podrá, en cualquier momento, alterar el número o modalidad de las pruebas, su calendario, etc., si por cualquier causa lo viese necesario.

Anexo 1: Modalidad SCRAMBLE en Liga a 4 2020-21

La modalidad Scramble es una prueba por equipos de 2, 3 ó 4 jugadores, tiene las siguientes características:

- Todos los jugadores del equipo salen en cada hoyo con **su propia bola**.
- Para el siguiente golpe, se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado.
- Todos los jugadores del equipo juegan su bola desde el punto donde reposaba la bola elegida y así sucesivamente se va eligiendo la mejor bola hasta embocar en el hoyo y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el hoyo.
- Si la bola escogida está en la **calle**, se marcará el lugar de reposo y todos los jugadores del equipo jugarán el siguiente golpe colocando su bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, desde el lugar donde reposaba la bola escogida. El orden de juego será el que acuerden los componentes del equipo.
- Si la bola escogida está en un **Área de Penalización**, a elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 17 o se jugará la bola desde el área de penalización. Si se juega la bola desde el Área de Penalización, jugará primero el propietario de la bola, jugándola como repose, sin moverla, y resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella del golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Si la bola escogida está en un **Bunker**, está se jugará como repose, sin moverla, jugando primero su propietario, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.
- Si la bola escogida está en el **rough**, está se jugará como repose, sin moverla, jugando primero su propietario, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Cuando la bola escogida está en el **Green**, jugará primero su propietario y las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia Bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como **capitán del equipo** y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

Handicap de Juego:

- para Equipos de 2 jugadores 25% de la suma de los Hándicaps de Juego
- para Equipos de 3 jugadores el 15%
- para Equipos de 4 jugadores el 10%.

No obstante, el equipo no podrá jugar con un Hándicap de Juego superior al Handicap de Juego más bajo de alguno de los jugadores que forman el equipo.