



**X CIRCUITO DE PITCH AND PUTT DE LA
RUTA DO VIÑO 2026**

REGLAMENTO



Tabla de contenido

Inscripciones.....	3
Participantes.....	3
Límites de Hándicap	3
Fecha Límite de Inscripción.....	3
Formulario de Inscripción de los Equipos	3
Inscripciones en cada Prueba.....	3
Modalidad de Juego	4
Equipos.....	4
Capitán de Equipo	4
Cuotas del Equipo y <i>Greenfees</i> Individuales	4
Comités.....	4
Pruebas.....	5
Clasificaciones y Desempates.....	5
En cada Prueba.....	5
Clasificaciones Generales	5
Prueba Final.....	6
Campos.....	6
Calendario	6
Horarios de Salida	6
Invitados	6
Suspensiones.....	7
Premios.....	7
ANEXO AL REGLAMENTO.....	8
Equipos admitidos	8
Pruebas y Calendario.....	8



Inscripciones

Participantes

Podrán participar todos los jugadores que estén en posesión de la Licencia Federativa y sean socios de la **ASOCIACION GALEGA DE GOLF SENIOR RUTA DO VIÑO (AGGSRV)**.

Los jugadores que no pertenezcan a la AGGSRV, tendrán que inscribirse en ella abonando la cuota anual de 15€, esta cuota tendrá validez para lo que resta de este año y para el año 2027, (excepto el Circuito de Pitch and Putt del 2027).

Límites de Hándicap

Se establece el límite de Hándicap Mundial (Exacto) de **30,0** para damas y **26,0** para caballeros, jugando con el 100%.

Estos límites son a sólo a efectos de clasificaciones no así en las inscripciones en las que no se establece ningún límite.

Fecha Límite de Inscripción

27 de septiembre de 2026

Formulario de Inscripción de los Equipos

Deberá incluir:

- Nombre del Equipo.
- Capitán del Equipo. Sus datos incluyen aparte de nombre, apellidos y número de licencia federativa, teléfono, y un correo electrónico.
- Nombre y Apellidos de cada jugador, con número de licencia federativa.

La inscripción la efectuará exclusivamente el Capitán de cada Equipo. Los jugadores no podrán de forma individual solicitar ninguna petición al Club organizador, deberán hacerlo a través de su Capitán.

Inscripciones en cada Prueba

El viernes de la semana anterior a la que haya competición, cada Capitán enviará por correo electrónico con la lista de los Jugadores y Parejas de la convocatoria, al Capitán del Equipo en donde se celebre la Prueba, si lo hubiere, al propio Club y a:

- santirt@gmail.com
- chchousa@gmail.com
- vazqueztravieso@gmail.com

Las inscripciones se realizarán por el sistema que cada campo habilite para ello y se ocuparán los distintos horarios por estricto orden de inscripción, siempre teniendo en cuenta la prioridad de jugadores Titulares que jueguen en el día asignado a su Equipo. Si se ocuparan todas las plazas



del horario normal de salidas, los jugadores restantes serán inscritos en otro de los posibles que se habiliten en cada Prueba.

Modalidad de Juego

La modalidad de juego será por parejas **FOURBALL STABLEFORD HANDICAP**.

Equipos

Los equipos participantes estarán formados por un mínimo de **6 jugadores** y un máximo **sin límite**.

Durante el desarrollo del Circuito los equipos pueden incorporar a más jugadores, no así en la última Prueba Final.

Los equipos admitidos figuran en el **ANEXO** de este Reglamento, que será definitivo y se hará público cuando se cumpla el plazo de inscripción y se cierre el Calendario con los clubes organizadores de las Pruebas.

Capitán de Equipo

En cada equipo se designará un jugador que actuará como Capitán del mismo y será quien realice las inscripciones de su equipo, determinando los componentes de las parejas de esa Prueba, que una vez inscritas, no podrán ser cambiadas, salvo causa de fuerza mayor.

El Capitán establecerá la composición de las parejas para cada Prueba. Estas parejas no son fijas para todo el Circuito variando su composición a criterio del Capitán.

El Capitán del Equipo lo representa y será la única persona que tendrá comunicación con la organización y los Comités.

Cuotas del Equipo y *Greenfees* Individuales

Los equipos participantes abonarán una inscripción de **40 €**.

El *Greenfee* en cada Jornada será de **12€** por jugador, que se hará efectivo en el club donde se desarrolle la Prueba.

Comités

El **Comité de Competición** del X CIRCUITO estará compuesto por la Junta Directiva de la AGGSRV.

El **Comité de la Prueba** estará compuesto por un miembro de la organización del campo y un miembro designado por la AGGSRV.



Pruebas

Se jugarán **6 Pruebas más una Final**, haciéndolo cada Prueba en dos Jornadas, martes y miércoles, en casos excepcionales se podrán habilitar otros días, jugando cada pareja en una de las dos Jornadas de la Prueba.

A cada equipo se le asignará un día de juego (Jornada) para cada Prueba y sólo podrán hacer algún cambio del día asignado cuando la causa sea justificada y sin superar más de dos parejas por equipo. El hecho de que haya una mejor previsión meteorológica uno de los días, no será causa justificada para el cambio. Cualquier cambio de día tendrá que ser autorizado por el Comité de la Prueba cuya decisión es final. En todo caso siempre tendrán prioridad aquellas parejas de equipos que jueguen en su día asignado sobre otras parejas que pretendan cambiar de día. En la última Prueba Final no se permitirán dichos cambios y la jugarán el primer día la mitad de equipos peor clasificados y el último día la mitad de equipos mejor clasificados.

Clasificaciones y Desempates

En cada Prueba

Para la **Clasificación del Equipo en cada Prueba** se tomarán las **tres (3)** mejores tarjetas de cada equipo, podrán participar **cinco (5)** Parejas por equipo y Prueba.

A cada equipo se le asignarán los Puntos Stableford Netos (Clasificación Hándicap) obtenidos por sus **3 mejores parejas** que sumarán esos puntos en la **Clasificación General por Equipos**. El resto de parejas, hasta 5 en cada Prueba, sólo puntuarán para la **Clasificación General Individual**.

En caso de **empate en cada Prueba**, ganará el Equipo cuya suma de Hándicaps de Juego de las 3 mejores tarjetas sea inferior, si fuese es igual, la suma de Hándicaps Exactos (Hándicap Mundial) más baja y si persiste el empate se efectuará un sorteo.

Clasificaciones Generales

Para la **Clasificación General por Equipos**, puntuarán los **5 mejores resultados de las 6 primeras Pruebas**, es decir, cada equipo descartará el resultado de la peor de esas 6 Pruebas. A esos **5 mejores resultados del Equipo** se le sumará el resultado de la última Prueba Final. La Prueba Final siempre computa, no es descartable.

En caso de **empate entre equipos en la Clasificación General**, ganará el que más puntos obtenga teniendo en cuenta el **TOTAL** de todas (7) las Pruebas, esto es, **contando también la Prueba descartada** por el equipo de las 6 primeras como peor resultado. Si persiste el empate contará el que mejor resultado obtenga en la última Prueba Final, si persiste el empate, la penúltima, antepenúltima, etc.

Para la **Clasificación General Individual**, puntuarán igual todas (7) las Pruebas, sin descartes. Si persiste el empate contará el que mejor resultado obtenga en la última Prueba Final, si persiste el empate, la penúltima, antepenúltima, etc.



Prueba Final

En la última Prueba Final, la Jornada de martes o miércoles vendrá determinada por la posición de la Clasificación General por Equipos, jugando el martes la mitad de los equipos peor clasificados y en miércoles la mitad de equipos mejor clasificados.

En la última Prueba Final, no se podrán incorporar nuevos jugadores que no hayan participado en el Circuito en alguna de las 6 Pruebas anteriores.

Campos

En ediciones anteriores del Circuito se establecían dos Sectores, Norte y Sur. En esta edición no habrá sectores y todos los equipos jugarán en los mismos campos, las mismas Pruebas.

Las Pruebas del Circuito se jugarán en los campos que figuran en el **ANEXO** de este Reglamento.

Calendario

Las fechas previstas para el comienzo y transcurso del XCircuito figuran en el **ANEXO** de este Reglamento y podrán sufrir modificaciones por cualquier causa, meteorológicas, disponibilidad del campo, etc.

Se publicará un Calendario antes del comienzo de la competición. Este Calendario será actualizado según se vayan produciendo ajustes por posibles cambios de fecha, suspensiones, aplazamientos de Pruebas, etc.

El Calendario contemplará el día (Jornada) de juego asignado a cada Equipo en cada Prueba.

Horarios de Salida

Los horarios que se establezcan serán de mañana, intentando que sean **a tiro a las 11:00h**, salvo que existan dos o más parejas que prefieran jugar por la tarde y así lo autorice el Comité de la Prueba, siempre tendrán que ser un número par de parejas y nunca jugarán parejas del mismo equipo en el mismo grupo.

En caso de ser un número impar de Parejas en una Jornada, el Club organizador de la Prueba deberá proporcionar un marcador, no así cuando alguna Pareja suelta pretenda jugar en horario distinto al oficial.

Se recuerda que la Regla de Golf 5.2b, en el día de la competición, **no permite practicar en el campo antes de una vuelta.**

Invitados

Se admitirán parejas invitadas, además de esas 5 parejas titulares por equipo, siempre que el Comité de la Prueba y el Club organizador lo admitan y estos **invitados no puntuarán para**



ninguna clasificación. En ningún caso los jugadores invitados tendrán prioridad sobre los titulares.

Suspensiones

Si las inclemencias meteorológicas u otras causas, supusieran la suspensión de alguna Jornada, esta se retomará lo antes posible, en fecha a determinar por el Comité de Competición del Circuito. Los resultados de las parejas que no se vean afectadas por la suspensión serán válidos.

Premios

En cada Prueba habrá un premio para cada jugador de la 1ª y 2ª pareja clasificada.

Al finalizar el Circuito se establecen estos premios:

- El equipo ganador obtendrá un vale de 500€
- El 2º equipo clasificado obtendrá un vale de 250€
- El 3º equipo clasificado obtendrá un vale de 100€
- El mejor jugador en la Clasificación General Individual obtendrá u premio a determinar.

Todos para adquirir material deportivo o asimilado.

Estos premios son los mínimos dado que podrían ampliarse como ha ocurrido en pasadas ediciones.

La entrega de premios se realizará en un solo acto a celebrar al término de la última Jornada de la última Prueba. En el mismo acto se realizará un sorteo de regalos presencial.



ANEXO AL REGLAMENTO

Equipos admitidos

Los **equipos INSCRITOS Y ADMITIDOS** que jugarán el X CIRCUITO DE PITCH AND PUTT 2026, por orden alfabético, son los siguientes:

1. A BORNEIRA P&P
2. AEROSANTIAGO
3. ARTABROS GOLF TEAM
4. CEPAS DA RIBEIRA
5. IBERIK
6. OS DE ABAIXO
7. OS D'ARRIBA
8. OS XUSTOS
9. PEQUENOS RIO CABE
10. RIAZOR
11. TARRIO & SUAREZ
12. XAZ

Pruebas y Calendario

Las **fechas previstas** para el desarrollo del X Circuito son:

- | | |
|---|--------------|
| • 1ª Prueba: 6 y 8 de octubre de 2026 | COMPOSTELA |
| • 2ª Prueba: 20 y 21 de octubre de 2026 | AUGAS SANTAS |
| • 3ª Prueba: 3 y 4 de noviembre de 2026 | LA TORRE |
| • 4ª Prueba: 17 y 18 de noviembre de 2026 | RÍO CABE |
| • 5ª Prueba: 1 y 2 de diciembre de 2026 | TAMBRE |
| • 6ª Prueba: 15 y 16 de diciembre de 2026 | PADERNE |
| • 7ª Prueba FINAL: 12 y 13 de enero de 2027 | BARBANZA |

Se publicará el Calendario, cuando finalice la inscripción de equipos, con el campo en que se jugará cada prueba y la **distribución de equipos** por día asignado en cada una de ellas.

Comité de Competición

28 de septiembre de 2026